

- OLIMPIADI DI PROBLEM SOLVING - Informatica e pensiero computazionale

Il Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca – Direzione Generale per gli ordinamenti scolastici e la valutazione del sistema nazionale d'istruzione – promuove per l'anno scolastico 2018-2019, le competizioni di informatica denominate "Olimpiadi di Problem Solving" (di seguito OPS), rivolte agli alunni del primo e del secondo ciclo delle scuole Italiane su territorio nazionale ed estero.

Le competizioni si propongono di:

- stimolare la crescita delle competenze di problem solving e valorizzare le eccellenze presenti nelle scuole;
- favorire lo sviluppo e la diffusione del pensiero computazionale;
- promuovere la diffusione della cultura informatica come strumento di formazione nei processi educativi (metacompetenze);
- sottolineare l'importanza del pensiero computazionale come strategia generale per affrontare i problemi, come metodo per ottenere la soluzione e come linguaggio universale per comunicare con gli altri;
- stimolare l'interesse a sviluppare le capacità richieste in tutte le iniziative attivate per la valorizzazione delle eccellenze;
- integrare le esperienze di coding,makers e programmazione in un riferimento metodologico più ampio che ne permetta la piena valorizzazione educativa.
(dal sito "<https://www.olimpiadiproblemsolving.it/web/regolamento.php>")

Anche la Scuola "Dino Coltro" quest'anno ha partecipato alle gare di coding delle olimpiadi. L'obiettivo era ambizioso e non pensavamo di certo di arrivare in finale ma ci siamo impegnati al massimo. I ragazzi delle classi quinte hanno cercato di mettere in pratica ciò che dallo scorso hanno imparato e sanno di Scratch (Scratch è un linguaggio di programmazione e una comunità online dove puoi creare storie interattive, giochi, animazioni -- e condividere le tue creazioni con altre persone di tutto il mondo. I ragazzi mentre creano progetti, imparano a pensare in modo creativo, a ragionare in maniera sistematica e a lavorare in modo collaborativo. Cit. <https://scratch.mit.edu>) adattando il tema scelto alla realtà della val d'Alpone.



Il risultato del loro impegno si può trovare a questi indirizzi:

<https://www.olimpiadiproblemsolving.it/web/schedaCoding20182019.php?sq=s&id=13>

<https://scratch.mit.edu/projects/270871952>

Scratch Crea Esplora Idee Info Cerca Unisciti alla comunità di Scratch Entra

Giovani solidali, creativi e ambientalisti nella Val d'Al... by ScuolaDINOCOLTRO

Le classi 5^A 5^B 5^C della Scuola Primaria "Dino Coltro"

5^A 17 ALUNNI

5^B 15 ALUNNI

5^C 21 ALUNNI

IC Monteforte d'Alpone - Verona

Istruzioni

Progetto classi 5 A B C dell'IC di Monteforte d'Alpone Scuola primaria "Dino Coltro"

Il nostro progetto si divide in tre parti una per ogni classe con tre attività giocose possibili.

GIOVANI SOLIDALI

Presentiamo tre modi di essere solidali e ne spieghiamo il

Note e Crediti

Grazie a: a.bogliolo, mondoscratch, MariannaGA, Bisia69 per gli spunti che ci hanno permesso di mettere in pratica ciò che avevamo ideato.

0 0 0 2 © 11 apr 2019 Copia Link

e sul sito di istituto potete trovare anche un breve video ed a questo indirizzo una presentazione

(https://prezi.com/qonakm6ta11i/?utm_campaign=share&utm_medium=copy)

realizzati dai ragazzi con me Ins. Cavinato Lisa, che li ho accompagnati in questo percorso impegnativo, entusiasmante e formativo.

La finale ci ha colti impreparati a livello organizzativo: non conoscevamo le modalità di svolgimento della gara, abbiamo seguito troppo alla lettera le indicazioni, preparato con poco anticipo la presentazione del progetto e ci siamo presentati in quattro (come da regolamento) scoprendo a cose fatte che in realtà avremmo potuto presentarci ed esporre in tanti, ma queste difficoltà non ci hanno scoraggiati. Non siamo saliti sul podio, ma nonostante ciò ci siamo portati a casa tante emozioni, soddisfazioni e voglia di partecipare i prossimi anni non solo alle gare di coding ma anche alle competizioni di problem solving! L'atmosfera che si respirava in quell'ambiente è unica per gli insegnanti, i ragazzi ed i genitori e ci ha completamente contagiati.

Non siamo venuti a casa a mani vuote quindi!

Abbiamo, anzi, portato con noi la voglia di migliorare e abbiamo ricevuto un menzione di merito per il lavoro svolto e una "Domus" microcontroller board che ci servirà in diverse occasioni in futuro!



Un grazie di cuore ai ragazzi delle classi quinte per avermi seguito, essersi messi in gioco ed aver reso possibile tutto ciò, un grazie alle loro famiglie, ai colleghi e al Dirigente G. Boninsegna.

Ins. Lisa Cavinato