ISTITUTO COMPRENSIVO DI MONTEFORTE D'ALPONE

PLESSO.	CLASSI	A.S.
B.ANZOLIN	IA-IB	2016/2017
TITOLO PROCETTO: MIND LAR	•	

OBIETTIVI

Sviluppare competenze cognitive, sociali, emotive ed etiche degli alunni attraverso strategie di gioco. Condurre gli alunni ad applicare modelli di pensiero efficaci allo studio e a ogni altra circostanza della vita. Incoraggiarli a ragionare in maniera riflessiva e consapevole e a "imparare a imparare".

COMPETENZE: Competenze cognitive:	Competenze etiche: • riconoscere e rispettare le regole	
, · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	 apprezzare le diversità delle persone e delle loro opinioni assumere un atteggiamento di lealtà Competenze sociali lavorare in gruppo gestire la competizione 	
affrontare i successi e le sconfitte	rispettare i compagniascoltare gli altre	

DISCIPLINE COINVOLTE :	OPERATORI ESTERNI COINVOLTI:
MATEMATICA E ITALIANO e ANTROPOLOGICA	FORMATORE MIND LAB Formazione continua e tutoraggio durante il corso dell'anno.
METODOLOGIE:	PERIODO DI ATTUAZIONE:
Utilizzo di giochi di pensiero che fungono da simulatori per esercitare le proprie capacità e abilità.	Tutto l'anno scolastico a partire da novembre
PROVE DI VERIFICA FINALI: osservazione periodiche e torneo finale	MATERIALI UTILIZZATI: Materiali didattici (giochi didattici) Materiale per LIM Libro operativo per lo studente
SPESE (OPERATORI ESTERNI, MATERIALE,	DOCENTI COINVOLTI (NOME, COGNOME E
ALTRO):	ORE ATTIVITA' OLTRE L'ORARIO DI
30 euro a studente (a carico della famiglia)	SERVIZIO)
	Michela Perini 3h
	Geroli Laura 3h
	Ceresato Elena 3h
DATA 10\10\2016	DOCENTE COORDINATORE (NOME
	COGNOME E ORE ATTIVITA' OLTRE
	L'ORARIO DI SERVIZIO)
	Michela Perini 6h
	1

APPROVATO DAL COLLEGIO DOCENTI DEL 14-10-2016