



### ISTITUTO COMPRENSIVO DI MONTEFORTE

SCUOLA PRIMARIA E SECONDARIA 1º GRADO Via Novella, 4 – 37032 MONTEFORTE D'ALPONE (VR) Tel. 045/7610915 - www.icmonteforte.it

C.F.: 92011580237 - e-mail: VRIC844005@ISTRUZIONE.IT VRIC844005@PEC.ISTRUZIONE.IT

## PROGRAMMAZIONE PER COMPETENZE: UNITA' DI APPRENDIMENTO A.S. 2017-2018 PLESSO Dino Coltro CLASSE 4 SEZ. A B C

<b>Denominazione</b> (si utilizzi u titolo evocativo)	MAGNIFICI EGIZI
Competenze mirate: Competenze chiave europee Competenze specifiche	Comunicare: - comprendere e rappresentare testi e messaggi di genere e complessità diversi formulati con linguaggi e supporti diversi
	Collaborare e partecipare: - lavorare ed interagire in gruppo in precise e specifiche attività collettive - riconoscere regole e responsabilità proprie e altrui - formulare ipotesi a seconda del problema e delle discipline coinvolte, raccogliere, valutare e rappresentare i dati
	Area linguistica: - leggere, comprendere ed interpretare testi scritti di vario tipo - produrre testi di vario tipo in relazione ai diversi scopi comunicativi - utilizzare e produrre testi multimediali - rielaborare i testi letti o ascoltati con schemi
	Area logico-matematica: - uso del diagramma di flusso e grafici - analisi e risoluzione di situazione problematiche
	Area storico – geografica e sociale:  - conoscere il quadro di civiltà degli Egizi come esempio di civiltà molto evoluta e progredita.  - sperimentare procedure di analisi critica delle fonti  - sperimentare brevi percorsi di ricerca storica guidata  - comprendere l'importanza del patrimonio artistico e culturale  - comprendere come il fiume abbia influito nello sviluppo di grandi civiltà
	Area scientifico-tecnologica: - conoscere le invenzioni degli Egizi - conoscere i materiali utilizzati nella vita quotidiana degli Egizi - conoscere la pratica dell'agricoltura egizia influenzata dalle piene stagionali del Nilo
	Religione: - Conoscere aspetti importanti del politeismo.



Discipline coinvolte	Arte, Storia, Musica, Scienze, Tecnologia, Matematica, Inglese, Italiano, Geografia,
	Religione

Abilità	Conoscenze
Arte: Saper utilizzare materiali e tecniche per realizzare un papiro.	Arte: Uso di diversi materiali e tecniche manipolative e pittoriche. Laboratorio pittorico realizzato nell'ambito della visita al Museo Egizio.
Storia: Realizzare un lapbook per sintetizzare in maniera creativa le conoscenze relative agli Egizi.	Storia: Conoscere il quadro di civiltà degli antichi Egizi ed usarlo anche per la realizzazione del lapbook.
Musica: Saper ascoltare brani musicali per coglierne gli aspetti comunicativi; riconoscere il timbro degli strumenti musicali e saperli classificare;	Musica: Conoscere le funzioni e l'utilizzo della musica nell'antico Egitto; conoscere gli strumenti musicali egizi.
Scienze: saper riprodurre una pianta per talea	Scienze: Conoscere da un punto di vista scientifico la pianta del papiro.
Tecnologia: classificare materiali in base a delle proprietà; riflettere sull'importanza delle invenzioni degli Egizi.	Tecnologia: Conoscere e classificare materiali; conoscere alcune importanti invenzioni degli Egizi.
Matematica: risolvere situazioni problematiche	Matematica: la matematica e la geometria nell'antico Egitto
Inglese: Esprimersi in lingua inglese	Inglese: Conoscere alcuni vocaboli relativi alla civiltà egizia in inglese (CLIL)
Italiano: leggere e comprendere testi, racconti, leggende relative agli antichi Egizi.	Italiano: Conoscere aspetti significativi della vita degli Egizi attraverso letture di vario genere.
Geografia: lavorare sulle carte geografica e tematica.	Geografia: conoscere la posizione geografica dell'Egitto e capire l'importanza del Nilo nello sviluppo della civiltà egizia.
Religione: riflettere sugli aspetti politeisti della religione Egizia.	Religione: conoscere le varie divinità Egizie, l'uso dei talismani e il ruolo dei sacerdoti.

	Jtenti destinatari	Gli alunni delle classi quarte del plesso Dino Coltro
0,	CCIIOIS I TAMNI AAI ISVOTO	Il progetto verrà realizzato nel secondo quadrimestre nei tempi scuola previsti e nel contesto dell'uscita didattica al Museo Egizio del 26 aprile.



#### Metodologia Risorse umane

- Interne
- esterne Strumenti
- METODOLOGIA: brainstorming delle conoscenze, problem solving, CLIL, Lapbook per una didattica inclusiva, lavoro in coppia e piccolo gruppo, tutoraggio, attività pratiche-manipolative. Osservazione diretta e verbalizzazione delle esperienze e dei contenuti.
- RISORSE UMANE:le docenti e le guide del museo.
- STRUMENTI: dvd, LIM, carte tematiche e atlante storico, fotocopie,libri di testo, materiale per la realizzazione di attività manuali.

# Valutazione (Specificare i criteri/evidenze utilizzati per i diversi oggetti di valutazione: prodotti (efficacia, comunicazione/linguaggi, qualità, estetica)

comunicazione/linguaggi, qualità, estetica)
- processi (collegati alle competenze chiave europee: ascolto ed espressione, interculturalità, uso delle conoscenze scientifiche, ecc...cfr. gli esempi di griglie valutative che seguono)

### Valutazione di processo:

-impegno e partecipazione alle attività

-capacità di lavorare individualmente o in gruppo

### Valutazione di prodotto:

esercitazioni orali e pratiche

-semplici situazioni di problem solving

-produzioni individuali e di gruppo

prove strutturate per rilevare le conoscenze acquisite

### Docenti:

Bordignon Stefania

Cavinato Lisa

Costa Mariarosa

Gaiardoni Erica

Mafficini Michele

Martinelli Nadia

Priante Cristina

Margherita Sitta (Silvia Meneghello)

Di Stefano Giovanna