



ISTITUTO COMPRENSIVO DI MONTEFORTE

SCUOLA PRIMARIA E SECONDARIA 1º GRADO Via Novella, 4 – 37032 MONTEFORTE D'ALPONE (VR) Tel. 045/7610915 - www.icmonteforte.it

C.F.: 92011580237 - e-mail: VRIC844005@ISTRUZIONE.IT VRIC844005@PEC.ISTRUZIONE.IT

PROGRAMMAZIONE PER COMPETENZE: UNITA' DI APPRENDIMENTO A.S.2019-20 PLESSO scuola primaria "Anzolin" CLASSE 2° SEZ.AB

PLESSO scuola primaria "Anzolin" CLASSE 2° SEZ.AB		
Denominazione (si utilizzi un titolo evocativo)	Esploro il mondo intorno a me	
	Comunicazione nella madrelingua: Padroneggiare gli strumenti espressivi ed argomentativi indispensabili per gestire l'interazione comunicativa verbale in vari contesti. Leggere, comprendere ed interpretare testi scritti di vario tipo adatti alla loro età Produzione collettiva di testi Competenze sociali e civiche: Assumere responsabilmente, a partire dall'ambito scolastico, atteggiamenti, ruoli e comportamenti di partecipazione attiva e comunitaria. Sviluppare modalità consapevoli di esercizio della convivenza civile, di consapevolezza di sé, rispetto delle diversità, confronto responsabile e dialogo. Comunicazione nelle lingue straniere: Comprendere frasi ed espressioni di uso frequente relative ad ambiti di immediata rilevanza da interazioni comunicative o dalla visione di contenuti multimediali, dalla lettura di testi; Interagire oralmente in situazioni di vita quotidiana scambiando informazioni semplici e dirette su argomenti familiari e abituali, anche attraverso l'uso degli strumenti digitali; Interagire per esprimere informazioni e stati d'animo, semplici aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono a bisogni immediati Competenze sociali e civiche – Religione Riflettere su Dio Creatore e Padre, sui dati fondamentali della	
	vita di Gesù; riconoscere il significato cristiano del Natale e della Pasqua. Riconoscere la Bibbia, con particolare attenzione al Vangelo, come libro sacro. Consapevolezza ed espressione culturale artistica e musicale	
	 Padroneggiare gli strumenti necessari ad un utilizzo 	



	consapevole del patrimonio artistico. Consapevolezza ed espressione culturale- identità storica Conoscere e collocare nello spazio e nel tempo fatti ed eventi conosciuti Individuare trasformazioni intervenute nel paesaggio. Consapevolezza ed espressione culturale- ed. fisica
	 Padroneggiare abilità motorie di base in situazioni diverse. Partecipare alle attività di gioco e di sport, rispettandone le regole; assumere responsabilità delle proprie azioni e per il bene comune.
	 Utilizzare nell'esperienza le conoscenze relative alla sicurezza e ai corretti stili di vita.
	 Competenze di base in geografia, scienze e tecnologie Conoscere e collocare nello spazio e nel tempo fatti ed elementi relativi all'ambiente di vita, al paesaggio naturale e antropico. Osservare, analizzare descrivere fenomeni appartenenti alla realtà naturale e agli aspetti della vita quotidiana, formulare ipotesi e verificarle, utilizzando semplici schematizzazioni Realizzare semplici manufatti spiegando le fasi del processo. Spirito d'iniziativa e d'imprenditorialità
	 Assumere e portare a termine compiti e iniziative. Organizzare il proprio lavoro. Adottare strategie di problem solving Imparare ad imparare Acquisire ed interpretare semplici informazioni. Individuare collegamenti e relazioni di fatti ed eventi Avvio al saper organizzare il proprio apprendimento, anche in funzione dei tempi disponibili.
Discipline coinvolte	Tutte

Abilità	Conoscenze			
Comunicazione nella Madrelingua				
- Prendere la parola negli scambi comunicativi (dialogo, conversazione, discussione) rispettando i turni di parola	 Elementi di base delle funzioni della lingua. Lessico fondamentale per la gestione d 			
- Comprendere l'argomento e le informazioni principali di discorsi affrontati in classe.	semplici comunicazioni orali in contesti formali e informali.			



- Ascoltare e leggere testi semplici di vario tipo mostrando di saperne cogliere il senso globale e saperli raccontare.
- Ricostruire verbalmente le fasi di un'esperienza vissuta a scuola o in altri contesti.

Competenze sociali e civiche

- Partecipare alla costruzione di regole di convivenza in classe e nella scuola.
- Mettere in atto comportamenti corretti nell' ambito del gruppo classe e durante e varie attività
- Ascoltare e rispettare il punto di vista altrui
- Rispettare il proprio materiale e le attrezzature comuni
- Individuare alcuni comportamenti utili alla salvaguardia dell'ambiente e il corretto utilizzo delle risorse e quelle alla loro portata.
- Partecipare e collaborare al lavoro collettivo in modo produttivo e pertinente.

- Regole fondamentali della convivenza nei gruppi di appartenenza.
- Regole della vita e del lavoro in classe.

Conoscenze delle lingue straniere

- Lessico di base su argomenti di vita quotidiana (presentazione, saluti, colori, forme geometriche, oggetti scolastici, animali domestici, giocattoli, cibi, numeri fino a 12).
- Corretta pronuncia di un repertorio di parole e frasi memorizzate di uso comune Strutture di comunicazione semplici e quotidiane
- Ascolto (comprensione orale): comprendere vocaboli, istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano, pronunciati chiaramente e lentamente relativi a se stesso, ai compagni, alla famiglia.
- Parlato (produzione e interazione orale)
 :interagire con un compagno per presentarsi e/o giocare, utilizzando espressioni e frasi memorizzate adatte alla situazione.
- Lettura (comprensione scritta): comprendere cartoline, biglietti e brevi



messaggi, accompagnati preferibilmente da supporti visivi o sonori, cogliendo parole e frasi già acquisite a livello orale.

- Scrittura (produzione scritta):scrivere parole e semplici frasi di uso quotidiano attinenti alle attività svolte in classe e ad interessi personali e del gruppo.

Competenze sociali e civiche- Religione

- Comprendere come il cristiano si pone di fronte alla vita e alla natura: san Francesco, un uomo capace di dire grazie; il santo e il lupo di Gubbio.
- Accostarsi alla nascita di Gesù attraverso i brani del Vangelo opportunamente scelti.
- Cogliere attraverso alcune pagine evangeliche e testimonianze di cristiani chi è Gesù di Nazareth nato, vissuto, crocifisso e risorto.
- La preghiera: dialogo tra uomo e Dio.
- Leggere, comprendere e riferire alcune parabole evangeliche per cogliere la novità dell'annuncio di Gesù.

- Gesù, il Messia compimento delle promesse di Dio.
- La preghiera espressione di religiosità.
- La Palestina: caratteristiche del territorio e della vita quotidiana ai tempi di Gesù

Consapevolezza ed espressione culturale artistica e musicale

- Elaborare creativamente produzioni personali
- Sperimentare strumenti e tecniche diverse
- Eseguire movimenti e gesti appropriati seguendo semplici ritmi; accompagnare un canto/brano con battute di mano.
- Esplorare diverse possibilità espressive della voce, imparando ad ascoltare se stesso e gli altri
- -Esplorare, discriminare ed elaborare eventi sonori, anche in riferimento alla

- Elementi essenziali per la lettura/ascolto di un'opera d'arte (pittura, musica) e per la produzione di elaborati grafici.
- Tecniche di rappresentazione grafica
- I suoni e i rumori naturali e artificiali
- Ritmi di diverso tipo, cominciando dal corpo.
- Le possibilità sonore del proprio corpo
- Il canto e l'ascolto di brani di diversa tipologia



fonte

- Eseguire in gruppo semplici brani vocali

Consapevolezza ed espressione culturale- identità storica

- Individuare le tracce e usarle come fonti per produrre conoscenze sul proprio passato.
- Ricavare da fonti di diverso tipo informazioni e conoscenze su aspetti del passato.
- Riconoscere relazioni di successione e di contemporaneità
- Comprende la funzione e l'uso degli strumenti convenzionali per la misurazione e la rappresentazione del tempo.
- Riferire in modo semplice le conoscenze acquisite.

- Organizzatori temporali di successione, contemporaneità, durata, periodizzazione.
- Causa ed effetto
- Linee del tempo.
- Fatti ed eventi della storia personale.

Consapevolezza ed espressione culturale- ed. fisica

- Coordinare e utilizzare diversi schemi motori combinati tra loro.
- Organizzare il proprio movimento nello spazio in relazione a sé, agli oggetti, agli altri.
- Conoscere e applicare correttamente modalità esecutive di diverse proposte di gioco-sport.
- Partecipare attivamente alle varie forme di gioco organizzate anche in forma di gara, collaborando con gli altri.
- Rispettare le regole nella competizione sportiva; saper accettare la sconfitta con equilibro, e vivere la vittoria esprimendo rispetto nei confronti dei perdenti.
- Assumere comportamenti adeguati per la prevenzione degli infortuni e per la sicurezza nei vari ambienti di vita

- Regole fondamentali di alcune discipline sportive.



Competenze di base in scienze e tecnologia, geografia

Scienze

- Osservare i momenti significativi nella vita di piante e animali.
- Scoprire come piante, animali e persone si difendono dal freddo dell'inverno.

Tecnologia

- Osservare, sperimentare e descrivere le caratteristiche dell'acqua Tecnologia
- Modalità di manipolazione di materiali vari.

Geografia

- Muoversi consapevolmente nello spazio circostante, orientandosi attraverso punti di riferimento
- Rappresentare in prospettiva verticale oggetti e ambienti noti e tracciare percorsi effettuati nello spazio circostante.
- Leggere e interpretare una pianta.
- Riconoscere i principali tipi di paesaggi, individuando gli elementi fisici e antropici che li caratterizzano.
- Riconoscere la funzione degli spazi in base ai bisogni

Scienze

- Viventi e non viventi.
- Classificazioni dei viventi
- Trasformazione dell'acqua
- Il ciclo dell'acqua
- L'acqua: elemento indispensabile alla vita dei viventi

Tecnologia

- Effettuare prove ed esperienze sulle proprietà dei materiali più comuni.
- Realizzare un manufatto descrivendo la sequenza delle operazioni.(orologio..)

Geografia

- Elementi essenziali di cartografia: simboli e legenda, reticoli, rappresentazione dall'alto, riduzione e ingrandimento.
- Piante di luoghi conosciuti.
- Paesaggi naturali e antropici

Spirito d'iniziativa e d'imprenditorialità

- Confrontare la propria idea con quella altrui.
- Cooperare con altri nel gioco e nel lavoro.
- Ripercorrere verbalmente le fasi di un lavoro, di un compito, di una azione eseguiti.
- Formulare ipotesi di soluzione.

- I ruoli e la loro funzione.
- Regole della discussione.
- Fasi di un problema.



- Spiegare le fasi di un esperimento.

Imparare ad imparare

- Rispondere a domande su un testo o un'immagine.
- Utilizzare semplici strategie di memorizzazione.
- Individuare semplici collegamenti tra informazioni reperite da testi o filmati con l'esperienza vissuta o con conoscenze già possedute.
- Dividere un semplice testo, un'esperienza in sequenze.

- Semplici strategie di memorizzazione.
- Schemi, tabelle.

Traguardi per lo sviluppo delle competenze Comunicazione nella madrelingua

- L'allievo partecipa a scambi comunicativi (conversazione, discussione di classe o di gruppo) con compagni e insegnanti rispettando il proprio turno.
- Ascolta, legge e comprende testi di vario tipo cogliendo le informazioni principali.
- Scrive parole e frasi corretti ortograficamente, chiari legati all'esperienza e alle diverse occasioni di scrittura che la scuola offre.

Comunicazione nelle lingue straniere

- In contesti simulati, saper interagire con coetanei in lingua straniera simulando una conversazione inventata su momenti di vita quotidiana: le abitudini, i gusti, il cibo, la scuola, la famiglia, l'abbigliamento.
- Body Inquage.
- Cantare, recitare testi in lingua straniera (filastrocche, canzoni, brevi dialoghi e storie).

Arte

- È in grado di osservare, esplorare, descrivere e leggere immagini.
- Rielabora in modo creativo le immagini con alcune semplici tecniche e materiali.

Musica

- Ascolta e riproduce suoni e semplici canti riconoscendone le caratteristiche **Storia**
- L'alunno riconosce elementi significativi del passato del suo ambiente di vita.
- Usa la linea del tempo per organizzare informazioni, conoscenze, periodi e individuare



successioni, contemporaneità, durate.

- Trae informazioni da un testo.

Ed. motoria

- L'alunno acquisisce consapevolezza di sé attraverso la percezione del proprio corpo e la padronanza degli schemi motori e posturali.
- Sperimenta una pluralità di esperienze che permettono di maturare competenze di gioco-sport.
- Agisce rispettando i criteri base di sicurezza per sé e per gli altri, sia nel movimento che nell'uso degli attrezzi.
- Comprende, all'interno delle varie occasioni di gioco e di sport, il valore delle regole e l'importanza di rispettarle.

Scienze

- Sviluppa atteggiamenti di curiosità e modi di guardare il mondo che lo stimolano a cercare spiegazioni di quello che vede succedere.
- Con l'aiuto dell'insegnante, dei compagni, osserva e descrive lo svolgersi dei fatti e realizza semplici esperimenti.
- Individua nei fenomeni somiglianze e differenze.
- Riconosce le principali caratteristiche e i modi di vivere di organismi animali e vegetali.
- Comincia ad avere atteggiamenti di cura verso l'ambiente, a cominciare dal corretto utilizzo dei cestini in classe.
- Sotto la guida dell'insegnante espone in forma chiara ciò che ha conosciuto, iniziando a utilizzare un linguaggio appropriato.

Tecnologia

- Conosce e utilizza semplici oggetti e strumenti ed è in grado di descriverne la funzione.
- Conosce ed utilizza i principali strumenti di informatica e utilizza piccoli robot

Geografia

- L'alunno si orienta nello spazio circostante e sulle prime rappresentazioni, utilizzando riferimenti topologici; riconosce e rappresenta posizioni.
- Riconosce e denomina i principali "oggetti" geografici fisici.
- Coglie le progressive trasformazioni operate dall'uomo sul paesaggio naturale.
- Distingue elementi naturali ed antropici caratteristici di un ambiente.

Religione

L'alunno:

- riflette su Dio creatore e Padre e sui dati fondamentali della vita di Gesù:
- riconosce il significato cristiano delle principali feste;
- riconosce che la Bibbia è il libro sacro per i cristiani e gli ebrei;
- sa farsi accompagnare nell'analisi delle pagine a lui più accessibili;

Utenti destinatari	Alunni classi 2*A e B
Tempi (indicare i tempi a scuola, i tempi esterni alla scuola, i tempi del lavoro domestico)	Intero anno scolastico.
Che cosa fa l'allievo	Partecipa alle attività proposte nel rispetto degli altri e degli spazi Ascolta e comprende le indicazioni, consegne, storie Porta il proprio contributo nelle conversazioni, nel lavoro di gruppo, nel lavoro collettivo: pone domande/interviene in modo pertinente Realizza il proprio compito Argomenta su alcune conoscenze acquisite
Che cosa fa il docente	Presenta l'attività e crea l'ambiente che motiva l'apprendimento Ascolta i racconti dei bambini per cogliere affinità, punti di aggancio e di sviluppo del processo di apprendimento Incoraggia al confronto costruttivo Modera le conversazioni e richiama al rispetto reciproco Organizza gli spazi dell'aula per lo svolgimento delle attività proposte Guida l'allievo o il gruppo nel completamento del lavoro Ancora la proposta ai bisogni di apprendimento/formazione, alle motivazioni e agli interessi degli alunni Gradua le proposte Tiene conto della struttura della disciplina e del linguaggio specifico
Esperienze attivate	Osservare e riconoscere regolarità o differenze nell'ambito naturale, utilizzare e operare classificazioni. Spiegare, utilizzando un linguaggio specifico, i percorsi, le esperienze, le attività realizzate, anche con l'uso di schemi e disegni. Ascolto e letture di testi. Giochi di fiducia e percorsi con esperti. Attività laboratoriale. Uscite nel territorio.
Metodologia	Lezione frontale Lezione interattiva A piccoli gruppi Brainstorming Circle time



	Classi aperte Momenti operativi in aula, in laboratorio (ceramica, cucina, scienze, aula informatica)
Risorse umane □ interne □ esterne	I docenti - Esperti contattati per il progetto "Gioco&sport" - Eventuali guide per le uscite didattiche
Strumenti	Testi in dotazione, testi diversi, fumetti reperiti da insegnanti e/o alunni - materiale di cancelleria e oggetti di facile reperibilità - apposite schede e fotocopie; questionari - storie e fiabe - Lim e computer - video brevi o cartoni scelti dall'insegnante - Immagini da internet, cartelloni a tema
Valutazione (Specificare i criteri/evidenze utilizzati per i diversi oggetti di valutazione: - prodotti (efficacia, comunicazione/lingu aggi, qualità, estetica) - processi (collegati alle competenze chiave europee: ascolto ed espressione, interculturalità, uso delle conoscenze scientifiche, ecccfr. gli esempi di griglie valutative che seguono)	Valutazione dei prodotti in termini collettivi: - Efficacia, gradimento da parte degli alunni Valutazione del processo sugli ALUNNI: - Verranno osservati la partecipazione, l'interesse, l'impegno nello svolgimento delle attività e i comportamenti degli alunni nelle varie situazioni esecuzione di prove di verifica scritte, orali e pratiche. AUTOVALUTAZIONE dell'alunno: - Aver contribuito allo svolgimento del compito assegnato all'interno del gruppo Aver lavorato con precisione ed autocontrollo nel lavoro individuale. Valutazione dell'attività da parte dei DOCENTI a posteriori: - Gli alunni saranno osservati durante tutti i momenti della loro vita scolastica: lavoro in classe individuale e/o di gruppo, intervalli, giochi organizzati in classe e in palestra, giochi liberi nel cortile, spostamenti da un'aula all'altra, uscite nel territorio e per visite istruttive Oltre alla capacità di saper rispettare le regole della convivenza scolastica, saranno oggetto di valutazione anche i comportamenti di rispetto verso cose, spazi e persone dell'ambito.



Monteforte 26/11/2019

Docenti:
Bonisoli Nicoletta
Ferraretto Maria
Milani Marilena
Ragnolo Francesca
Cavazza Luisella
Cavazza Francesca
Cervato Morena